



Finale Regionale dei Giochi Sportivi Studenteschi – disciplina della Vela – Anno scolastico 2016/2017

ISTRUZIONI DI REGATA

LUOGO E DATA DELL'EVENTO

Sabato 27 Maggio 2017 ore 9.30 ritrovo scuole liguri ore 10.00 - inizio gara 10.30 ,
presso Sede della Lega Navale di Sestri Ponente, Via pionieri e aviatori d'Italia.

AMMISSIONE

La regata è riservata ad equipaggi collettivi unicamente per le imbarcazioni:

555 FIV Lunghezza 5,50 metri Vele: Randa - Fiocco / Spi Sup. velica: 15 mq:

- A) Scuole Secondarie di I grado Campionato con equipaggio imbarcato su barca collettiva categoria unica Cadetti/e (alunni/e nati/e negli anni 2003 e 2004) come dalla Scheda Tecnica 2016/2017, in rappresentanza delle Istituzioni Scolastiche;
- B) Scuole Secondarie di II grado Campionato con equipaggio imbarcato su barca collettiva categoria Allievi/e (alunni/e nati/e negli anni dal 2000,2001, 2002; 2003 nei casi di studenti in anticipo scolastico) e Juniores M/F (alunni/e nati/e negli anni 1998 e 1999) come dalla Scheda Tecnica 2016/2017, in rappresentanza delle Istituzioni Scolastiche.

CAMPIONATI CON BARCHE COLLETTIVE

Sono ammesse a partecipare le rappresentative di Istituto che saranno composte da un equipaggio di quattro allievi/e, con un timoniere e tre membri d'equipaggio. Gli equipaggi potranno essere maschili, femminili o misti. Relativamente agli equipaggi delle Scuole Secondarie di I grado, **il timoniere dovrà avere compiuto il 12° anno.**

REGOLE

Sarà utilizzato il "Regolamento di Regata semplificato", basato sulle "Introductory Racing Rules" dell'ISAF, allegato alle presenti istruzioni; a meno che gli equipaggi non richiedano in modo unanime l'applicazione delle *Regole di regata* ISAF.

PUNTEGGI, CLASSIFICHE, FORMATO

Il formato della Manifestazione sarà deciso dal Comitato Organizzatore a seconda del numero delle scuole iscritte e delle condizioni meteo e nel rispetto di quanto previsto dalla Scheda Tecnica 2016/2017. Saranno disponibili imbarcazioni FIV 555. La pairing list che sarà consegnata ai concorrenti specificherà partenze e imbarcazioni assegnate ad ogni equipaggio.

ISCRIZIONI

Saranno considerate iscritti gli equipaggi le cui iscrizioni siano pervenute **entro il 12 maggio, esclusivamente** via e-mail, ai seguenti indirizzi: educazionefisica.liguria@gmail.com e mercoli16mail.com Il docente accompagnatore di ogni rappresentativa dovrà avere con sé il modello B compilato in ogni sua parte e firmato dal Dirigente Scolastico, come specificato dalla Scheda Tecnica 2016/2017.

PROGRAMMA E CAMPO DI REGATA

Le prove in programma saranno disputate nello specchio acqueo antistante la Sede della LNI di Sestri Ponente. Segnale di avviso della prima partenza alle 10.00 del 27/5/2017.

COMUNICAZIONI PER I CONCORRENTI

Eventuali istruzioni verbali, il cui testo sarà associato agli atti della manifestazione, potranno essere impartite in mare previa esposizione della lettera "L" presso il battello CdR. Tutte le modifiche e/o avvisi costituiranno comunicato ufficiale per i concorrenti.

BOE

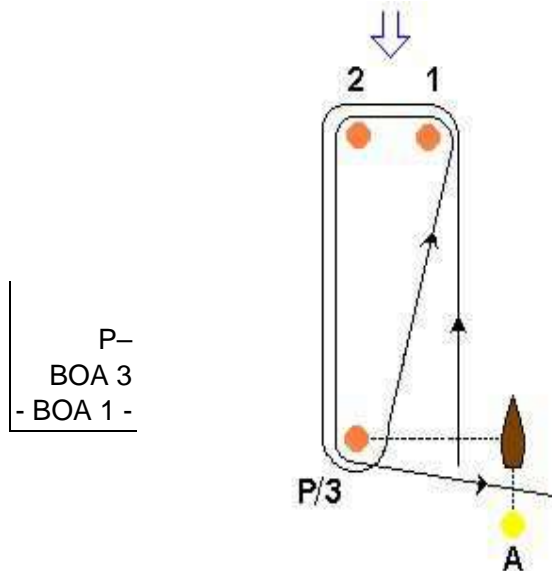
Le boe di percorso 1, 2 e 3 (che è anche boa di partenza) saranno cilindriche di colore arancio. La boa arrivo (A) sarà di forma cilindrica e colore giallo.

PERCORSO

Il percorso è descritto dalla sequenza P-1-2-3-1-2-3-A dei passaggi in boa. Tutte le boe dovranno essere lasciate a sinistra, eccetto quella A di arrivo.

LINEA DI PARTENZA

La linea di partenza sarà tra un albero portante bandiera arancione posto sul battello di partenza e la boa di partenza "P" posta a sinistra del battello stesso.



Percorso:

Partenza - BOA 1 - BOA 2 -
BOA 2 - BOA 3 - A-Arrivo

SEGNALI DI PARTENZA

SEGNALI

BANDIERA

ORARIO

Partenza volo n. N, Cat. xx

Segnale di avviso (*) Issata pennello numerico N (v. pairing list)

- 5'

Segnale Preparatorio Issata Bandiera "P"

- 4'

Ultimo Minuto Ammainata Bandiera "P"

- 1' Partenza Ammainata

pennello numerico

0

Ogni segnale sarà possibilmente appoggiato da un segnale acustico.

Una barca che parta oltre 4 minuti dal segnale di partenza sarà classificata "DNS" (non partita).

REGOLE DI PARTENZA

L'ammainata della lettera "P", appoggiata da un segnale acustico, segnerà l'inizio dell'ultimo minuto prima del segnale di partenza. Eventuali penalità saranno disciplinate dalla reg. 30 RRS.

RICHIAMI:

Qualora una o più barche partano in anticipo, il Comitato di Regata alzerà la bandiera "X" C.I. emettendo un lungo segnale acustico. Le barche richiamate dovranno rientrare completamente in pre-partenza, quindi partire.

La bandiera "X" C.I. sarà ammainata quando tutte le barche saranno partite regolarmente o, al più, quattro minuti dopo il segnale di partenza.

LINEA DI ARRIVO

La linea di arrivo sarà fra la bandiera arancione posta sul battello di arrivo e la boa d'arrivo "A".

TEMPO LIMITE

Verranno classificati solamente i concorrenti arrivati entro 10' dal primo; gli altri saranno DNF.

ADVISOR

Sarà nominato un advisor che seguirà le imbarcazioni in regata e, ove necessario, potrà assegnare penalità di un giro (bandiera rossa) o sul punteggio (due punti, aumentabili in caso di vantaggio evidente). Il gommone dell'advisor sarà contraddistinto dalla lettera J.

PUNTEGGIO E CLASSIFICHE

Alla fine dei rispettivi gironi, saranno redatte due classifiche finali (Cat. A e B), con il sistema di punteggio minimo (RRS A4). Secondo il formato prescelto, qualora le condizioni meteo lo consentano, ci potrà essere un'ulteriore fase finale fra i migliori classificati in ranking di girone; i punteggi ottenuti nei gironi e/o batterie e negli incontri diretti fra equipaggi costituiranno la discriminante per risolvere eventuali parità; a ulteriore persistenza, la parità sarà risolta a favore dell'equipaggio più giovane.

Nel caso in cui si disputi un solo girone senza batterie, potrà essere svolta un'ulteriore prova di spareggio per risolvere eventuali parità.

INTRODUZIONE ALLE REGOLE DI REGATA

(traduz. dalle Introductory Rules of Sailing ISAF - Versione 1.01 – Febbraio 2008)

Alcune spiegazioni:

Al vento e sottovento: Il lato *sottovento* della vostra barca è quello su cui si trova la randa. Il lato *al vento* è l'altro lato.

Mure a sinistra e mure a dritta: Voi siete *mure a sinistra* o su quelle a *dritta* a seconda del vostro lato al vento.

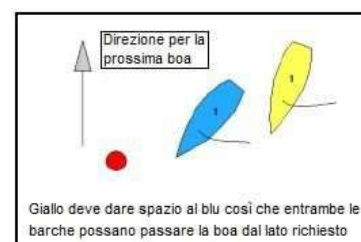
Advisor (Consulente): Una persona nominata dal Comitato Organizzatore per aiutare i concorrenti nella comprensione delle regole e, se del caso, per penalizzare una barca.

Regole di base:

1. Dovrete attenervi ai principi di sportività.
2. Dovrete cercare di non collidere con un'altra barca.

Quando le barche si incontrano

3. Se voi e l'altra barca siete su *mure* differenti e voi siete *mure a sinistra*, dovete evitare la barca che è *mure a dritta*.
4. Se voi e l'altra barca siete sulle stesse *mure*, dovete evitare l'altra barca:
 - (a) se l'altra barca è davanti a voi, oppure
 - (b) se l'altra barca si trova sul vostro lato di *sottovento*.
5. Dopo la partenza, quando voi e l'altra barca vi avvicinate ad una boa o ad un oggetto che entrambe le barche debbono evitare e l'altra barca è fra voi e la boa od altro oggetto, voi dovete concedere ad essa adeguato spazio per passarlo in sicurezza dallo stesso lato. Comunque questa regola non si applica quando le barche sono su mure differenti ad una boa al vento.
6. Se l'altra barca deve evitarvi, e voi cambiate rotta, dovete concedere all'altra barca un'adeguata opportunità per evitarvi.



Altre regole

7. Al segnale di partenza dovete trovarvi al di sotto della linea di partenza
8. Dopo il segnale di partenza, dovete compiere il percorso descritto dagli organizzatori della regata.
9. Non è consentito toccare una boa di percorso
10. Se ritenete che si sia verificata un'infrazione di una regola, da parte vostra o da parte di un'altra barca, oppure se non siete certi circa l'utilizzo di una regola in un qualsiasi momento durante la regata, al termine della prova dovete descrivere l'incidente all'*advisor*. L'*advisor* potrà aggiungere due punti al punteggio di una qualsiasi barca

che abbia infranto una regola e, nel caso di una grave infrazione, potrà aggiungere punti ulteriori al punteggio delle barche coinvolte.

Responsabilità degli Organizzatori delle regate

- (a) Fare svolgere regate corrette, divertenti e sicure
- (b) Informare tutti i concorrenti circa la sequenza dei segnali di partenza, la linea di partenza e di arrivo, il percorso da compiere e le boe da girare
- (c) Assegnare ad ogni barca un punteggio uguale alla sua posizione di arrivo, dopo l'eventuale aggiustamento conseguente alle penalizzazioni
- (d) Nominare un *advisor* per le regole e le procedure della regata

Introduzione ed uso

Queste regole sono ideate per avere un valore autonomo rispetto al Regolamento di Regata in modo che i regatanti che stanno per partire per una regata possano competere solo con l'uso di queste poche regole e senza la necessità di imparare i tanti dettagli delle regole ISAF. Queste regole sono appropriate per piccole imbarcazioni che regatano in acque riparate: non sono intese per barche di lunghezza superiore a 6 metri (20 piedi).

In queste occasioni dovrebbe essere presente un velista esperto e disponibile all'insegnamento di quanti si avvicinano a questa disciplina. Queste regole sono compatibili con i principi e le regole fondamentali del regolamento di regata, e comunque non sono né una guida e neppure un riassunto del Regolamento di Regata.

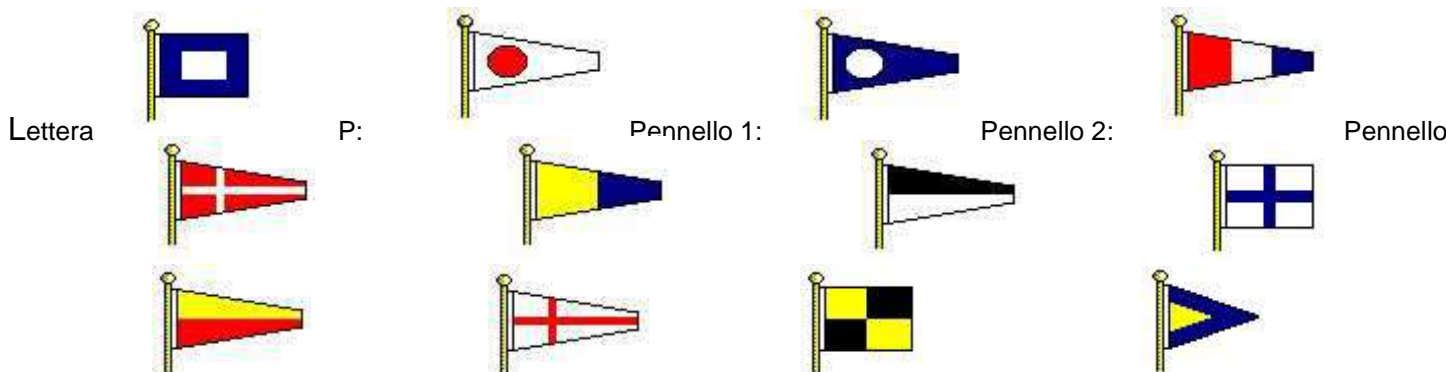
Le regole sono intenzionalmente minimaliste e omettono, per quanto possibile, molte delle complicazioni del Regolamento di Regata. Queste poche regole sono scritte per velisti che iniziano ora a regatare e con non più di due anni di esperienza di vela che, dopo questo periodo di tempo, dovrebbero essere incoraggiati a regatare secondo il Regolamento di Regata.

Le barche che osservano queste regole dovrebbero regatare su un proprio percorso e non dovrebbero condividere l'area di regata o le boe con barche che regatano secondo il Regolamento di Regata.

A differenza delle regate normali, gli Organizzatori dovranno illustrare verbalmente a tutti i concorrenti le boe, il percorso e quanto concerne la gestione della regata.

Il ruolo dell'*advisor* è parte vitale nell'insegnamento delle regole, concettualmente questi dovrebbe essere in acqua, tenendo sotto controllo la regata ed essere disponibile per discutere con i regatanti immediatamente dopo il loro rientro a terra. L'*advisor* può anche essere lo stesso Presidente del CdR.

La penalità standard per l'infrazione di una regola, a questo stadio di apprendimento, è necessariamente minima e le difficoltà dei giri di penalità sono accantonate. Solamente l'*advisor* può imporre una penalità, deve essere evitata qualsiasi pressione su un concorrente poco esperto mentre sta regatando. Notate che la penalità di due punti si applica a tutti gli errori (inclusi gli errori di partenza e di percorso) benché sia prevista la possibilità di aumentarla per eliminare ogni vantaggio ottenuto dall'errore commesso.



Pennello 4:

Pennello 5:

Pennello 6:

Lettera X:

Pennello 7:

Pennello 8:

Lettera L:

Primo ripetitore: